

Game Design and Development

Inkl. Ausbildung zum Fachinformatiker – Anwendungsentwicklung

1. HALBJAHR (SCHULE)

Information & Kommunikation
BWL & Recht
Projektmanagement
Mediendesign
Präsentationstraining
Mathematik
Deutsch
Englisch
Datenbanken
Semester Abschlussprojekt

2. HALBJAHR (SCHULE)*

Mediendesign
Web-Programmierung
BWL & Recht
Projektmanagement
Präsentationstraining
Mathematik
Deutsch
Englisch
Autorensysteme
Semester Abschlussprojekt

3. HALBJAHR (SCHULE)

Programmierung (Java/C#)
Cross-Media Prototyping (3D-Druck, Arduino)
Präsentationstraining
Englisch
Semester Abschlussprojekt

4. HALBJAHR (SCHULE)

3D Design
Spieleentwicklung
Englisch
Facharbeit + Abschlussprüfung des Berufskollegs Zeugnis mit Abschluss Medienassistent*in für Informatik und Operating

5. UND 6. HALBJAHR

1. Option

- » Berufsqualifizierende Praxis
- » innerbetriebliches Praktikum
- » Prüfungsvorbereitung (optional)
- » Möglichkeit zur IHK-Prüfung nach §43BBIG Fachinformatiker:in, Anwendungsentwicklung

2. Option

- » AKA Studium in Bradford und Abschluss Bachelor of Science Game Design and Development

3. Option

- » 5. - 6. Halbjahr: Praktikum + IHK Prüfung und IHK Abschluss
- » 7. - 8. Halbjahr: AKA Studium in Bradford und Abschluss Bachelor of Science

Künstlerische Techniken
2D-Animation

Storyboarding
3D-Modeling

Spielprogrammierung (Game Engines, Level Editing, etc.)
Wissenschaftl. Arbeiten

Englisch (Vorbereitung IELTS-Test)
Fortgeschr. Designtechniken

*Zwischen den Halbjahren 2 und 3 findet ein 4- bis 6-wöchiges Zwischenpraktikum statt